

Percorso per accrescere le tue competenze di Intelligenza Emotiva, consapevolezza digitale e lifestyle imprenditoriale

Progetto Nro: 2019-1-RO01-KA204-063136

PIANO DI FORMAZIONE PER GLI EDUCATORI DEGLI ADULTI

3.3. Convalida della competenza
"Senso di iniziativa e imprenditorialità"
negli adulti con minori opportunità

Febbraio, 2021

















TRAINING PLAN

CONTENUTI

1.	. INTRODUZIONE		
	1.	Obiettivi di Apprendimento	2
	1.	Competenze	2
2	SCHEN	MA DI FORMAZIONE	2



1. INTRODUZIONE

TRAINING PLAN

1. Obiettivi di Apprendimento

Lo scopo di questo sottomodulo è quello di guidare gli educatori per adulti ad implementare le proprie capacità, al fine di valutare e validare le abilità e le competenze degli adulti con minori opportunità sul tema specifico del 'Senso di iniziativa e imprenditorialità'.

E' molto importante per gli educatori degli adulti comprendere, imparare e gestire i vari processi di validazione della competenza "senso di iniziativa e imprenditorialità" in uso in Europa. Oltre alla conoscenza degli strumenti e dei metodi usati nel processo di validazione, è fondamentale comprendere i fattori che possono influenzare il processo di validazione.

Gli obiettivi di apprendimento di base sono:

- la "validazione della competenza" dalla definizione generale, fino ai concetti e alle nozioni di base che variano in termini di applicazione nei diversi stati membri dell'UE;
- i principali fattori da prendere in considerazione quando si costruisce un processo di "validazione delle competenze";
- quale livello di "validazione della competenza" funziona.

2. Competenze

Le principali competenze da prendere in considerazione in relazione all'argomento in questione possono essere fondamentalmente divise in due diversi livelli:

- le competenze relative alla "convalida della competenza" comprendono:
- pianificare, organizzare, dirigere, guidare, delegare, analizzare, comunicare, condurre discussioni, valutare e riferire;
- capacità di lavorare sia autonomamente che in gruppo;
- la capacità di guidare il processo di valutazione dei rischi e di identificare i punti di forza e di debolezza.
- Le competenze correlate che sono interne al processo di "convalida della competenza" includono:
 - Capacità di alfabetizzazione; competenza multilingue; competenza in matematica, scienza, tecnologia e ingegneria; competenza digitale; competenza personale e sociale; competenza civica; competenza imprenditoriale; consapevolezza ed espressione culturale.

2. SCHEMA DI FORMAZIONE

Questo schema di formazione e l'allegata presentazione PowerPoint presentano l' approccio raccomandato per erogare la formazione sul Modulo 3.3. Validazione della competenza "Senso di iniziativa e imprenditorialità" degli adulti con meno opportunità.

Dopo una lettura approfondita del Modulo sul JIMINY Self-Help Handbook, sia lo schema della formazione che la presentazione PowerPoint dovrebbero essere adattati ai bisogni del vostro pubblico e al vostro stile di formazione.





Durata consigliata	Attività di apprendimento/consigli per il formatore	Materiali	Risorsa
10 min.	Preparazione della stanza con tutte le sedie in cerchio, impostare 2 post-it di colori diversi su ogni sedia	Una stanza, con un numero di sedie adeguato e post-it di 2 differenti colori	
10 min	 Benvenuto ai partecipanti Presentazione dei formatori e del programma di lavoro (obiettivi generali di apprendimento e competenze del sottomodulo) Definizione delle regole del lavoro di gruppo: privacy (tutto ciò che accade nella stanza rimane nella stanza); il contributo dovrebbe essere proattivo e senza giudizi; rispetto dello spazio di parola (non parlare troppo); possibilità di intervenire con domande durante la presentazione e/o alla fine della stessa (questa possibilità dovrebbe corrispondere all'autostima del formatore); telefoni in modalità silenziosa; il disaccordo è benvenuto in quanto costruttivo; raccolta firme dei partecipanti per adempiere ai requisiti burocratici. 	Computer e proiettore	Capitolo 3.3 Obiettivi di apprendiment o
10 - 20 minuti	 Rompighiaccio per presentare i partecipanti: ad ogni partecipante viene chiesto di prendere i 2 post-it di diverso colore che sono stati messi su ogni sedia, con l'indicazione di scrivere una competenza che si aspetta di imparare dalla sessione sul primo post-it, e una competenza che si aspetta di portare agli altri membri del gruppo sull'altro post-it. ogni partecipante presenta il suo nome e legge ciò che è stato scritto su entrambi i post-it i post-it saranno appesi sul muro da ogni partecipante, rispettando lo stesso ordine della sedia: in questo modo risulterà un doppio cerchio di post-it 	Post-it e penne	
2 min	Presentare la diapositiva con gli obiettivi di apprendimento e le competenze del sottomodulo	Computer e proiettore	Capitolo 3.3.1 Obiettivi di apprendiment o





10 - 20 minuti	 Valutazione iniziale Fornire una copia stampata della valutazione iniziale ad ogni studente per rispondere individualmente. Dopo che gli studenti hanno finito di rispondere, fare la correzione in gruppo chiedendo ad ogni studente di leggere e rispondere ad una domanda. Correggere quando qualcuno dà le risposte sbagliate. 	Copia della valutazione iniziale	Capitolo 3.3.5.1
10 min	Sfondo teorico: - competenza come combinazione di conoscenza, abilità e attitudine - elenco di 8 competenze chiave - definizione di "convalida della competenza"	Computer e proiettore	Capitolo 3.3.2 Capitolo 3.3.2.1
20 min	Strumenti e metodi di convalida: - EQF European Qualifications Framework - ECVET European credit system for vocational education and training - EUROPASS - EQAVET European quality assurance reference framework for VET - NQF National qualifications framework	Computer e proiettore	Capitolo 3.3.2.2
15 min	 metodo di convalida delle correnti: analisi delle prove e delle dichiarazioni audit delle competenze intervista non strutturata (strutturata e non strutturata) osservazione (nella vita reale e simulazione) dibattito test valutazione (tra pari e da soli) 	Computer e proiettore	Capitolo 3.3.2.2
15 min	 2 grandi approcci di convalida delle competenze: Bilancio delle competenze qualifica professionale nazionale 	Computer e proiettore	Capitolo 3.3.2.2
30 min	Processo di validazione: • natura del risultato dell'apprendimento; • fase della convalida: identificazione, documentazione, verifica • esigenze della persona che entra nella convalida	Computer e proiettore	Capitolo 3.3.2.3





15 min	 Conclusione ad ogni partecipante è stato chiesto di prendere i 2 post-it di diverso colore che sono stati messi su ogni sedia con l'indicazione di scrivere una competenza che ha acquisito dalla sessione su un post-it, e una competenza che ha passato ad altri membri del gruppo ad ogni persona è stato chiesto di mettere questi post-it vicino a quello posto sul muro all'inizio della sessione tavola rotonda e somma dei contenuti del sottomodulo 		TRAINING PLAN Capitolo 3.3.3
20 min	 Quiz proiettare le pagine del quiz del sottomodulo e chiedere agli studenti di leggere e rispondere Approfondire gli argomenti ogni volta che la risposta fornita non è corretta o non è abbastanza precisa) 	Computer e proiettore	Capitolo 3.3.3
10 - 20 minuti	 Valutazione finale: Fornire una copia stampata della valutazione finale ad ogni studente per rispondere individualmente. Dopo che gli studenti hanno finito di rispondere, fare la correzione in gruppo chiedendo ad ogni studente di leggere e rispondere ad una domanda. Correggere quando qualcuno dà le risposte sbagliate. 	Copia della valutazione finale	Capitolo 3.3.5.2
20 min	Considerazioni finali e dibattito durante il quale ogni partecipante è invitato a fare una valutazione a doppio livello: • valutare le sessioni di formazione • un'autovalutazione su ciò che ogni partecipante ha imparato durante la sessione	Preparare e distribuire 2 schemi di valutazione	



